

Grundspiel

1. Spielidee

Die angreifende Mannschaft versucht, den Ball in die gegnerische Verteidigungszone zu legen.

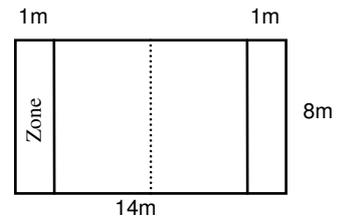
2. Spielfeld

8 m x 14 m

Breite der Zone: 1 m

3. Mannschaft

3 Feldspieler plus max. 3 Auswechselspieler
(= 6 pro Mannschaft)



4. Spieldauer

-8 Minuten

-Seitenwechsel nach Spielhälfte ohne Unterbruch. (Wiederbeginn durch die zweitgenannte Mannschaft in der Feldmitte)

5. Ball

Mini-Handball

6. Regeln

6.1 - Der Ball darf getragen oder zugespielt werden.

- Durch eine **leichte** Berührung mit der Hand wird der Angreifer gezwungen den Ball innerhalb von 3 Schritten abzuspielen.
- Ein berührter Spieler kann **direkt keinen Punkt** mehr erzielen.
- Ausser der „leichten Berührung“ ist jeglicher Körperkontakt zu vermeiden.
- Der Ball darf im Stehen nicht länger als 3 Sek. gehalten werden.

6.2 - Entreissen und Wegschlagen des festgehaltenen Balles ist untersagt.

- Bodenauf - Punktgewinne sind nicht gestattet.
- Bei groben Fouls (Bein stellen, stossen vor Punktgewinn etc.) wird eine 2-Minuten Strafe gegen den Fehlbaren ausgesprochen (ohne ersetzen). Der Punkt wird gezählt.

6.3 - Spielbeginn durch die erstgenannte Mannschaft in der Feldmitte.

- Ausball: Verlässt der Ball das Spielfeld, gelangt die Gegenpartei in Ballbesitz und erhält einen Einwurf. Abstand (für alle) mind. 2 m.
- Punktgewinn: Ein Punkt ist erzielt, wenn der Ball von einem Angreifer in die gegnerische Zone gelegt wird.
- Nach Punktgewinn: Abspiel aus der Zone.
- Auswechseln: Ablösen durch Handschlag **ausserhalb** des Spielfeldes.
- Nach Regelverstössen: Freiwurf am Ort des Verstosses. Abstand des Gegners mind. 2 m

6.4 Forfait: 10 : 0

1.2005 GRTV